|  |  |
| --- | --- |
| PROVINCIAAL RECREATIEDOMEIN  ZILVERMEER  Departement Vrije Tijd |  |

**MODEL VAN INSCHRIJVING**

**CONCESSIE WATERSPORTGEBOUW, GELEGEN OP PROVINCIAAL RECREATIEDOMEIN ZILVERMEER TE MOL**

De ondergetekende

Naam: ……………………………………………………………………………. ………………………………………….

Vennootschap:……………………………………………………………………………. ……………………………..

Voor de vennootschappen ,voor dewelke ondertekenen, krachtens haar statuten, de personen:………………………………………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………….

verklaart volledig kennis te hebben genomen van de lastvoorwaarden opgenomen in het lastenkohier voor het, bij wijze van onderhandelingsprocedure met bijhorende criteria, verlenen van een concessie van het recht tot exploitatie van het watersportgebouw, gelegen op het Provinciaal Recreatiedomein Zilvermeer , Zilvermeerlaan 2, te Mol, vastgesteld en goedgekeurd door het directiecomité van het APB Provinciaal Recreatiedomein Zilvermeer in zitting van 29 maart 2018.

De inschrijver verklaart de bedingen door hogervermelde lastvoorwaarden bepaald, te aanvaarden en zich door deze, op zijn roerende en onroerende goederen te verbinden tegenover het APB.

De inschrijver schrijft in voor vermelde concessie welke zal ingaan uiterlijk 1 juli 2018 voor een periode van 5 jaar, met een jaarlijkse concessievergoeding ten bedrage van (voluit in letters) …………………………………..……………………… ……………. euro.

Hij/zij verklaart dat, indien zijn/haar aanbod door het directiecomité van het APB Provinciaal Recreatiedomein Zilvermeer aanvaard wordt, hij/zij de borgsom van …………………………….euro zal storten overeenkomstig artikel 12 van het lastenkohier.

Hij/zij verklaart dat zijn/haar handelsregister het nummer …….………………… draagt, dat hij/zij houder is van een recent uittreksel uit het strafregister (voor vennootschappen: dat de afgevaardigde beheerder(s) of zaakvoerder(s) houder zijn van een recent uittreksel uit het strafregister). Dit bewijs wordt afzonderlijk toegevoegd.

Te …………………………., op …………………………..

De inschrijver,